

PLANNING CHAMBOULES

JUILLET



	LUNDI 6	MARDI 7	MERCREDI 8	JEUDI 9	VENREDI 10
MATIN	<p>Découverte de l'équipage</p> <p>Création de la mascotte du Black Pearl</p>	<p>Jeu : Pirates-Marins-Requin</p> <p>Création de la mascotte du Black Pearl</p> <p>Pique-nique</p>	<p>Fabrication de sabres en mousse</p> <p>Création de la mascotte du Black Pearl</p>	<p>Atelier cuisine</p> <p>Préparation au grand jeu</p>	<p>Jeu : La rivière déchaînée</p> <p>Création de la mascotte du Black Pearl</p>
APRÈS MIDI	<p>Chorégraphie "à l'abordage"</p> <p>Création d'un coffre au trésor</p>	<p>Pique nique</p> <p>Sortie Plage !</p>	<p>Chorégraphie "à l'abordage"</p> <p>Création d'un coffre au trésor</p>	<p>Grand jeu : mission chasse au trésor à la MJC !</p>	<p>Atelier perroquet</p>

	LUNDI 13	MARDI 14	MERCREDI 15	JEUDI 16	VENDREDI 17
MATIN	<p>Création d'un aquarium</p> <p>Loup couleur</p>	<p>Férié</p>	<p>Aquarelle raie manta</p> <p>Création de crabe en origami</p>	<p>Création de poulpe en origami</p> <p>Jeu : Attrape foulard</p>	<p>Visionnage film Vaiana</p> <p>Jeu sportif</p>
APRÈS MIDI	<p>Création de poisson en origami</p> <p>Gamelle en forêt</p>	<p>Férié</p>	<p>Sortie parc des dryades : La quête des couleurs de Te Fiti</p>	<p>Le Grand jeu</p>	<p>Sortie plage</p>

	LUNDI 20	MARDI 21	MERCREDI 22	JEUDI 23	VENDREDI 24
MATIN	<p>Blind test Disney</p> <p>Jeux Les îles musicales</p>	<p>SOS Continent de plastique :</p> <p>Journée ramassage de déchets</p>	<p>Création d'un stich en plastique</p> <p>Le grand tri</p>	<p>Grand jeu : jeu de l'oie écolo</p>	<p>Fabrication de plastique avec du lait</p> <p>Jeu sportif</p>
APRÈS MIDI	<p>Jeu d'eau Mission Goutte précieuse</p> <p>Comprendre comment recycler le plastique</p>	<p>Pique nique</p> <p>Sortie plage</p>	<p>Sortie en ville : Rallye photos - Les souvenirs perdues de Lilo & Stich</p>	<p>Bouteille à message promesse écologique</p> <p>Floor is lava</p>	<p>Le carnet de voyage de Lilo & Stich</p> <p>Capture du drapeau Hawaïen</p>

Marais Salants
de Guérande

	LUNDI 27	MARDI 28	MERCREDI 29	JEUDI 30	VENDREDI 31
MATIN	<p>Le labo des eaux salées : comparaison entre eau de mer et des salines</p> <p>Balle assise : tempête de sel</p>	<p>Expérience chimique : le réveil du volcan</p> <p>La guerre des marées</p>	<p>L'eau magique (tour de magie d'illusion)</p> <p>Préparation du grand jeu</p>	<p>Expérience culinaire : perles de jus</p> <p>Jeu sportif</p>	<p>Sortie à la Turballe</p>
APRÈS MIDI	<p>L'assassin des salines</p> <p>Tableau en cristaux de sel</p>	<p>Sortie plage</p>	<p>Grand jeu casino</p>	<p>Time's Up des sauniers</p> <p>Mastermind grandeur nature</p>	<p>Pique nique</p> <p>Sortie à La Turballe</p>